



2026

金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）

信创与 AI 跨境多语种 文化应用

BRICS-FS-67

技术规程(国际总决赛-线上)

2026 年 06 月



目 录

1. 赛项简介	3
1.1 赛项基本信息	3
1.2 赛项简要描述	3
2. 技能标准（对选手的知识和技能要求）	3
3. 竞赛内容	7
4. 评分标准	9
4.1 评分设计总体思路	9
4.2 评分模块与分值构成	9
4.3 模块评分要点设计	10
4.4 评分方式设计	10
4.5 成绩合成与排名规则设计	11
4.6 评分质量保障设计	11
5. 竞赛方式	11
5.1 竞赛模式	11
5.2 竞赛队伍组成	11
5.3 其他事项	12
6. 竞赛流程	12
6.1 竞赛流程	12
6.2 竞赛时间表	12
7. 技能管理与沟通	13
7.1 专家组	13
7.2 裁判组	14
7.3 仲裁组	14
7.4 技术支持组	14
7.5 赛项执行工作组	14
7.6 官方沟通交流	14
8. 竞赛材料和设备	15
8.1 硬件设备	15
8.2 软件平台	15
8.3 在技能区域内禁止使用的材料和设备	16
8.4 参赛所需设备清单及规格参数	16
8.5 建议的比赛区域和工位布局	16
9. 竞赛试题	17
10. 申诉与仲裁	17
11. 竞赛须知	19
12. 竞赛表彰	20
13. 违规处理规定	22

1. 赛项简介

1.1 赛项基本信息

赛事名称：2026 金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）

赛项名称：信创与 AI 跨境多语种文化应用

赛项编号：BRICS-FS-67

赛制（人/选手）：3人

赛事类型：国际级-国际总决赛

1.2 赛项简要描述

2026 金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）信创与 AI 跨境多语种文化应用赛项由 4 个模块组成，选手需要上机答题，内容包括信创与人工智能理论、数据标注、模型训练与生成、跨国多语种运用人工智能工具、美育素养。

模块 1：信创产业与人工智能基础理论知识，参赛选手通过考试平台进行理论答题，包含单选题、判断题两种形式，涵盖基础知识、数据采集和处理、数据标注等相关理论。

模块 2：数据筛选，考察参赛选手对原始图片数据的挑选与鉴别能力，包括剪纸元素使用规范性、创意性、可用性、完整性、版权等因素，重点考查是否适合做原始数据语料。

模块 3：数据标注，参赛选手在信创服务器国产化环境下，有效利用技术平台提供的基础数据集，结合自定义数据集，通过自主标记，形成可用于训练的数据集，考查参赛选手对语言、数据特征的描述、发掘、想象、运用以及掌控能力。

模块 4：图像生成，参赛选手自主训练模型在剪纸生成方面的理解力和表现力。用中文/英文/俄文输入生成提示词。

2. 技能标准（对选手的知识和技能要求）

本赛项的技术规范、专业知识和技术技能等包括：电子信息类相关专业的教育教学

要求、行业技术标准和职业标准，以及根据高职目录修订后的相关专业人才培养教学标准和教学规范，适时地修订本赛项遵循的技术规范。

2-1 教学标准一览表

序号	标准单位	标准名称	内容
1	教育部	职业教育专业简介（2022年修订）	胜任本专业所对应的职业岗位或技术领域中的典型工作任务，应具备的综合专业能力。能力涵盖知识应用、技术操作、工具使用、问题分析、方案设计与实施、质量控制及团队协作等多个方面，突出实践性与岗位适应性。
2	教育部	电子与信息大类-5102计算机类-510201计算机应用技术专业教学标准	掌握程序设计、数据库应用、前端开发、数据采集与分析、网络设备运维及信息系统部署等核心技能，同时强调探究与终身学习能力，以满足产业数字化转型对高素质技术技能人才的需求。
3	教育部	电子与信息大类-5102计算机类-510203软件技术专业教学标准	面向对象程序设计、网页设计、数据库应用、操作系统、网络技术等专业基础知识，掌握界面交互、软件建模与开发、网站与企业级项目开发、软件测试、系统部署运维等核心技术能力，适应数字化与智能化发展需求。
4	工信部	信息技术应用创新软件适配测试规范	验证软件在国产CPU、操作系统、数据库、中间件等环境下的功能、兼容性、性能、可靠性与安全性。测试流程包括准备、方案、验证及报告，并依据缺陷严重程度进行评价，确保软件在信创

			平台上稳定、高效、安全运行。
5	教育部	高等职业学校 专业教学标准 2025修订版	推动数字化与人工智能赋能教学：要求将AI等新技术应用能力融入课程体系，培养学生数智化思维与数字技术应用能力；同时，教学条件中须配备虚拟仿真实训资源与数字教学平台，以支撑技术技能人才培养与产业数智化转型需求。

2-2 行业标准一览表

序号	标准号	中文标准名称	内容
1	GB/T 32421-20 15	软件工程	软件评审与审核的五种类型：管理评审、技术评审、审查、走查和审核。标准明确了各类活动的角色、职责、输入输出、规程和准则，适用于软件全生存周期的质量保障，旨在提升软件产品的质量与过程可控性。
2	GB/T 30999-20 14	系统和软件工程	统一过程描述，通过标识标题、目的、产出物、活动、任务、信息项等元素为过程描述提供指南。
3	GB/T 38556-20 20	信息安全技术	动态口令的技术框架、生成算法、鉴别及密钥管理等内容,适用于动态口令相关产品的研制、生产、应用和检测。
4	GB/T 25000. 30 -2021	系统与软件质量要求 和评价	为系统、软件产品及数据提供了质量需求框架，涵盖了质量需求的定义及管理。

5	GB/T 45717-20 25	信息技术	系统定义自动化源代码质量测度（ASCQM）的核心概念、分类体系与实施框架，提供科学的缺陷统计与质量评分公式。
6	GB/T 45654-20 25	生成式人工智能服务安全基本要求	规定生成式人工智能服务在训练数据安全、模型安全、安全措施三大方面的基本要求，适用于服务提供者开展相关活动。
7	GB/T 45674-20 25	生成式人工智能数据标注安全规范	平台或工具安全：要求标注平台/工具进行定期安全评估与漏洞修复，记录操作日志，保障数据可追溯。 标注规则安全：规则需区分功能性标注与安全性标注，明确目标、格式与风险识别方法，并提供正反案例。 标注人员要求：明确执行、审核、仲裁、监督四类角色严格分离；工作人员须经培训考核合格方可上岗，离岗或违规人员权限即时回收。 标注核验：安全性标注数据比例不低于3%，未通过核验数据超5%则整批作废。 安全评价方法：明确了各安全维度的评价流程、预期结果与判定标准，为合规检查提供统一尺度。
8	GB/T 45652-20	生成式人工智能预训练和优化训练数	覆盖数据收集、预处理、使用三大环节，对预训练数据和优化训练数据分别提出安全

	25	据安全规范	要求，并辅以评价方法。
--	----	-------	-------------

2-3 职业标准一览表

序号	中文标准名称	内容
1	《信创移动开发实训室建设指南》	搭建基于国产操作系统的教学平台，集成教学、实训、考试等功能，实现全流程管理，培养信创产业急需的实践型人才。
2	《人工智能训练师》职业标准	核涵盖数据采集处理、标注、系统运维、业务分析、智能训练及系统设计六大维度。评价方式采用理论知识考试、技能考核与综合评审相结合。

3. 竞赛内容

比赛主要内容是信创与人工智能理论、数据标注、模型训练与生成、跨国多语种运用人工智能工具、美育素养等。竞赛总时长6个小时，其中模块一竞赛时长2个小时，剩余三个模块竞赛时长共4个小时。

3-1 竞赛内容一览表

竞赛内容			
考核模块	考查方式	考查内容	权重
模块一： 信创产业 与人工智 能基础理	参赛选手通过考试平台进行理论答题，包含单选题、判断题两种形式。	考察参赛选手对符合《国家人工智能训练师国家职业技能标准（2021年版）》的四级、五级理论知识的理解与掌握。	40%

论知识		涵盖基础知识、数据采集和处理、数据标注等相关理论知识点。	
模块二： 数据筛选	参赛选手需在比赛前自选20张图片提交至系统（一次性提交，不允许更换或更改）。	考查参赛选手对原始图片数据的挑选与鉴别能力。包括剪纸元素使用规范性、创意性、可用性、完整性、版权（参赛选手需确保无版权纠纷）等因素，重点考查其是否适合做原始数据语料。	10%
模块三： 数据标注	1. 对给定的数据（剪纸图片）进行标注，根据标注的质量进行客观评价，包括中文、英文等多种语种。 2. 参赛选手需要用本人的分配账号登录大赛平台，下载模块二中本人在赛前上传至系统的20张图片，进行现场标注后，将标注好的文件上传至比赛平台。	参赛选手在信创服务器国产化环境（如：麒麟、统信UOS、中科方德）下，有效利用技术平台提供的基础数据集，结合自定义数据集，通过自主标记，形成可用于训练的数据集。主要考查参赛选手对语种、数据特征的描述、发掘、想象、运用能力。 2D 标注：考察考生对 2D 图像中障碍物的识别能力、2D 图像框的	35%

	3. 参赛选手需对给定的照片中的障碍物进行2D标注,需分别标注2D图像框及类别属性,评委将根据标注的质量进行客观评价。	精准绘制能力,以及对障碍物类别属性的准确判断能力,同时考查细节把控与标注规范性。 3D 标注: 考察考生对 3D 点云中障碍物的识别能力、3D 点云框的	
	4. 参赛选手需对给定的3D点云中的障碍物进行3D标注,需分别标注3D点云框及类别属性,评委将根据标注的质量进行客观评价。	精准标注能力,以及对障碍物类别属性的精准界定能力,同时考查空间感知与标注严谨性。	
模块四： 图像生成	参赛选手根据竞赛平台现场要求自主生成内容后,按现场要求的数量提交中文/英文/俄文提示词、配套生成的剪纸图、图片的创意释义参与评选。	参赛选手自主训练模型在剪纸生成方面的理解力和表现力。可以用中文/英文/俄文输入生成提示词,提示词的主题范围在比赛现场公布。	15%

4. 评分标准

4.1 评分设计总体思路

参照相关行业企业规范,依据选手完成竞赛任务的情况,按照竞赛标准进行现场评分。评价方式采用过程评价与结果评价相结合,工艺评价与功能评价相结合,能力评价与职业素养评价相结合。评分设计坚持公平、公正、公开、可操作、可复核。

4.2 评分模块与分值构成

赛项总分 100 分,共分为 4 个模块,各模块分值和评分性质如下:

模块	模块名称	分值	评分性质	核心导向
1	信创产业与人工智能基础理论知识	40 分	准确性评分	知识储备能力
2	数据筛选	10 分	创意性评分	数据鉴别能力
3	数据标注	35 分	创意、可用性评分	数据识别能力
4	图像生成	15 分	创意、完整性评分	模式生成能力
合计	—	100 分	—	综合能力

4.3 模块评分要点设计

模块 1：国家人工智能训练师国家职业技能标准四、五级理论（40 分），基础知识、数据采集和处理、数据标注等相关理论知识，题型为单选题和判断题。

模块 2：数据筛选（10 分）数据集的规范性、可用性、完整性、创意性、版权。格式、分辨率等符合要求，内容清晰、无乱码或失真。内容独特，有新的视角或应用场景，具有拓展性。清晰可标注，内容真实可靠，便于操作。图片内容完整，无缺失部分。来源合法，版权归属明确，符合使用规定。

模块 3：数据标注（35 分）数据集标注完成数量及其标记质量评价。数据集标注完成数量及其标记质量评价。数据标记符合要求，数据量丰富。

模块 4：图像生成（15 分）提示词与生成的图案匹配度高，生成的图案清晰，符合实际。图案美观，构图适宜，寓意描述具备创意性、积极性等。提示词规范，符合相关法律法规，无歧义。

4.4 评分方式设计

系统自动评分与专家评分相结合，客观题自动计分，主观操作题按要点赋分。

所有评审材料统一加密、匿名处理，实行盲评。

实行“双评复核”机制，两名裁判独立评分，差值超限则提交裁判长裁定。

严格按照赛前公布标准执行，不临时调整、不人为放宽。

4.5 成绩合成与排名规则设计

①总成绩 = 模块一 + 模块二 + 模块三 + 模块四（满分 100 分）。

②按总成绩从高到低排名，若总成绩相同，则全部答题提交用时短的队伍排名靠前。

③总分相同且答题提交时间相同的情况下的优先级规则：第 1 优先级：模块 3（数据标注）得分高者排名靠前；第 2 优先级：模块 4（图像生成）得分高者排名靠前；第 3 优先级：模块 1（信创产业与人工智能基础理论知识）得分高者排名靠前；第 4 优先级：模块 2（数据筛选）得分高者排名靠前。

4.6 评分质量保障设计

①赛前对所有裁判进行统一培训，明确评分尺度、扣分标准、判定原则。

②成绩由系统自动统计，避免人工计算错误。

③对总成绩前 30%参赛选手成绩全部复核，其余成绩抽检比例不低于 15%。

④成绩公示期间接受参赛单位统一复核申请，确保公平公正。

5. 竞赛方式

5.1 竞赛模式

本赛项采取三人赛方式，竞赛总时长不低于360分钟。所有参赛队根据给定的项目模块，在总计6小时内完成竞赛模块。

5.2 竞赛队伍组成

每支参赛队由3名选手组成，参赛队配备不超过2名指导老师。

组队要求：参赛选手为同一单位，不允许跨校组队。每所院校（单位）最多可报名2支参赛队伍。

5.3 其他事项

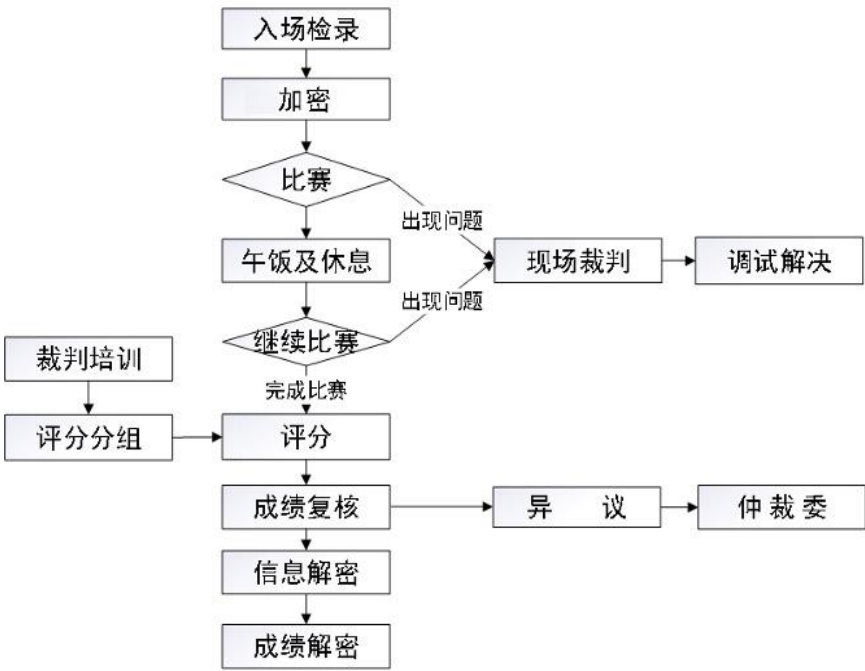
竞赛如需采取多场次进行，由赛项竞赛办公室按照竞赛日程表组织各领队参加公开抽签，确定各队参赛场次；参赛队按照抽签确定的参赛时段分批次进入竞赛场地比赛。

考虑到可能出现疫情防控等不可抗力因素，本赛项保留使用线上线下混合竞赛的模式。

6. 竞赛流程

6.1 竞赛流程

6-1 线上竞赛流程



6.2 竞赛时间表

6-2 线上竞赛时间表（具体以总决赛最终通知为准）

日期	时间	事项
----	----	----

报到日	13:00-14:00	各参赛队线上报到
	14:00-14:30	参赛队场地、设备确认
	14:30-15:00	开赛式
	15:30-16:00	领队会、裁判会
	16:00-17:00	加密：参赛队抽取参赛编号
竞赛日	07:30-07:55	赛场检录
	07:55-08:20	裁判长线上赛前检查各赛场情况
	08:20-08:30	进行赛前设备、材料检查
	08:30-11:30	参赛选手比赛
	11:30-12:30	赛场午饭和休息
	12:30-15:30	参赛选手继续比赛
	15:30-评分结束	成绩核定和解密
	成绩复核	复核无误后宣布成绩
	成绩宣布后2小时	申诉受理
第三日	09:00-10:00	闭幕式

7. 技能管理与沟通

7.1 专家组

技能专家组由首席专家、副首席专家和专家成员组成，负责共同进一步修订本赛项相关技术文件等。首席专家所在单位不能选派参赛队伍参加本赛项。

7.2 裁判组

金砖国家职业技能大赛实行“首席专家负责制”，即首席专家可以兼任裁判长。裁判组成员从全国参赛院校、企业专家中遴选具备丰富教学与实操经验的人员，经专家组统一培训、评估合格后参与执裁，严格执行回避制度。裁判组按职责分为加密裁判、现场裁判、评分裁判，各司其职、互不兼任，全程接受仲裁组监督。

7.3 仲裁组

仲裁组由第三方监督人员组成，全程监督裁判工作、成绩抽检复核，受理参赛队伍书面申诉并组织复议，对赛事过程中的违规行为进行核查与处置，保障赛事公平公正。

7.4 技术支持组

由技术支持单位相关技术人员、平台供应商技术骨干组成，全程负责竞赛平台保障、设备调试、故障处理、技术答疑，确保竞赛系统稳定、安全、顺畅运行。

7.5 赛项执行工作组

由金砖国家职业技能大赛中方组织单位、执行承办单位、协办单位、技术支持单位等工作人员组成，承接赛项执行各项工作，负责赛事组织、培训实施、宣传推广、成绩统计、后勤统筹等全流程执行，确保赛事按计划推进。

7.6 官方沟通交流

比赛前有关报名参赛、软硬件准备、考试环境部署等相关疑问，参赛单位可进入赛项相关沟通交流群进行沟通讨论。本赛项的训练交流，比赛前，比赛中以及比赛后交流等也可通过官方交流群进行。

官方 QQ 群：296863079（请各参赛单位谨慎甄别群内信息出处，谨防诈骗）

8. 竞赛材料和设备

8.1 硬件设备

序号	设备名称	数量	参数
1	平台服务器	1	CPU: $\geq$ Intel Xeon Gold 6142 * 1; 内存: $\geq$ DDR4 32G RDIMM * 1; 硬盘: $\geq$ 8T 256MB 7200RPM SATA HDD * 8; 电源: $\geq$ 1600W * 2 电源; 结构: $\geq$ 2U8。
2	算力服务器	1	CPU: $\geq$ intel Xeon 6459C (32C/3.0GHz/350W) * 2; 内存: $\geq$ 64G DDR5 RECC * 4; 硬盘: $\geq$ 480GB SATA SSD * 2 / 7.68TB SATA SSD * 8; 网口: $\geq$ 25G Ethernet Dual-Port SFP+ * 1; 扩展卡: $\geq$ Lsi 9311-8i * 1; 电源: $\geq$ 2700W 服务器电源 * 4; 显卡: $\geq$ NVIDIA A5090 32G * 4 (可扩展至 8 张); 结构: $\geq$ 6U 机架服务器。
3	计算机	3 台/队伍	CPU: $\geq$ 8 核, 频率 $\geq$ 3.0GHz, 三级缓存 $\geq$ 16MB; 内存: $\geq$ 16GB; 固态硬盘: $\geq$ 512GB; 显存: $\geq$ 2G 独显; 显示器: $\geq$ 23.8 英寸。

8.2 软件平台

序号	名称	版本	单位	数量
1	AI一体化信创平台	V1.0	套	1

2	信创竞赛管理平台	V1.0	套	1
3	人工智能训练师实训平台	V1.0	套	1
4	剪艺图灵AI生成平台	V3.0	套	1

8.3 在技能区域内禁止使用的材料和设备

参赛者携带的任何材料和设备应向专家申报（出示）。专家可禁止使用与执行任务无关或可能给竞争对手带来不公平优势的任何物品。

8.4 参赛所需设备清单及规格参数

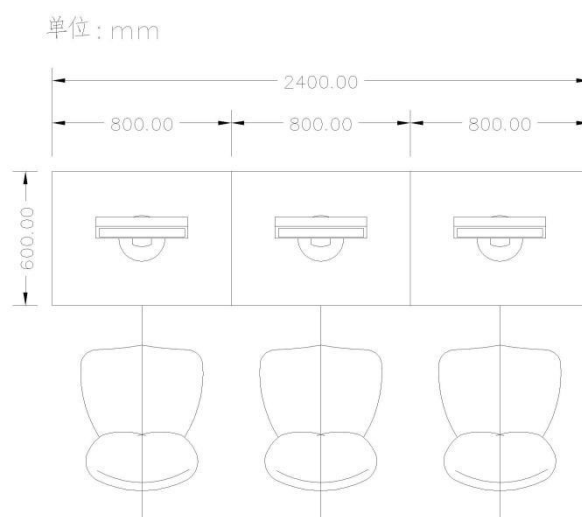
线上参赛选手须准备 3 台计算机和 1 部用于视频连线的智能手机。

序号	设备名称	数量	参数
1	计算机	3 台/队伍	CPU：≥8 核，频率≥3.0GHz，三级缓存≥16MB； 内存：≥16GB； 固态硬盘：≥512GB； 显存：≥2G 独显； 显示器：≥23.8 英寸。
2	智能手机	1	功能须支持视频连线。

8.5 建议的比赛区域和工位布局

线上比赛参赛选手需在独立区域内进行，工位要求如图所示。

8-1 工位布局图



9. 竞赛试题

专家组在正式比赛前一个月左右在大赛官方网站发布竞赛样题，样题题型与正式比赛题型内容约 70%一致，赛题思路约 80%一致。

大赛官网：<http://www.brskills.com/jzzy/productjs2026.html>

10. 申诉与仲裁

（一）申诉受理范围

各参赛队若对以下事项存在异议，可向赛项仲裁组提出申诉：

1. 竞赛相关的仪器、设备、工装、材料、物件、计算机软硬件及竞赛专用工具、用品等不符合大赛或赛项规程规定的；
2. 竞赛执裁、赛场管理过程中存在不规范行为的；
3. 竞赛成绩存在明显异议的；
4. 工作人员在履职过程中存在不规范行为的。

（二）申诉主体

本次竞赛申诉的唯一合法主体为各参赛代表队领队，其他人员无权提出申诉。

（三）申诉材料要求

1. 申诉需以书面形式提交，由参赛选手撰写《申诉报告》，经所在参赛队领队签字确认，并加盖参赛学校公章后，正式呈报至赛项仲裁组；

2. 《申诉报告》需如实、详细说明申诉事件的具体现象、发生时间、涉及人员、相关证据及申诉依据（需明确对应大赛或赛项规程的具体条款），内容不完整或表述模糊的视为无效申诉；

3. 口头申诉、无签字盖章的书面申诉及不符合格式要求的申诉材料，仲裁组一律不予受理。

（四）申诉时效与提交方式

1. 申诉需在竞赛成绩公示发布后的 2 小时内提交，逾期视为自动放弃申诉权利，仲裁组不再受理；

2. 申诉提交地点：赛项仲裁组办公室；

3. 仲裁咨询电话：开赛前实时公布（仅提供流程咨询，不接收口头申诉）。

（五）仲裁处理流程

1. 赛项仲裁组收到申诉材料后，将在规定时间内对申诉的合理性、材料完整性进行审核，确定是否受理，并第一时间告知申诉方受理结果；

2. 对符合要求的受理申诉，仲裁组将组织裁判组进行复核审议，结合申诉材料、相关证据及竞赛实际情况作出最终仲裁结论；

3. 仲裁结论将在受理申诉后的 2 小时内以书面形式正式告知申诉方，确保处理流程高效透明。

（六）申诉方义务与相关说明

1. 申诉方需尊重仲裁组的处理结果，不得以任何理由拒绝接收仲裁结论文书；

2. 申诉期间，申诉方应遵守赛场秩序及相关规定，严禁采取过激行为扰乱竞赛秩序或仲裁工作开展，否则将取消申诉资格，并按大赛纪律规定严肃处理；

3. 仲裁结论文书需由申诉方（参赛队领队）本人签收，不得委托他人代收；若申诉

方未在约定时间、地点到场签收，视为自行放弃申诉权利，仲裁结论自动生效；

4. 申诉方在仲裁结论出具前，可随时以书面形式向仲裁组提出放弃申诉申请，申请一经提交即生效，仲裁组不再继续处理该申诉事项。

11. 竞赛须知

（一）选手须知

（1）参赛选手应按有关要求如实填报个人信息，否则取消竞赛资格。

（2）参赛选手凭统一印制的参赛证和有效身份证件参加竞赛，按赛项规定的时间、顺序、地点参赛。

（3）参赛选手根据实际需要自行准备俄语键盘或键盘俄语贴。

（4）一个参赛队三名选手共用一个账号，系统支持模块一多名选手同时作答。其余模块需分开作答，比如选手 A 答模块三数据标注，选手 B 答模块四图像生成。任一选手作答提交后无法更改。

（5）参赛选手应认真学习领会本次竞赛相关文件，自觉遵守大赛纪律，服从指挥，听从安排，文明参赛。

（6）竞赛须严格遵守安全操作规程和文明生产规则，爱护竞赛场地的设备、仪器等，不得人为损坏仪器设备。一旦出现较严重的安全事故，经裁判长批准后将立即取消其参赛资格。

（7）参赛选手请勿携带一切电子设备、通讯设备及其他资料进入赛场。

（8）竞赛时，在收到开赛信号前不得启动操作，各参赛队在指定工位上完成竞赛项目，严禁作弊行为。

（9）竞赛完毕，选手应立即结束操作，在工位区且远离操作台处等候。将资料和工具整齐摆放在操作平台上，经工作人员清点后方可离开赛场，离开赛场时不得带走任何资料。

（10）选手提交竞赛结果时，要在裁判员记录的竞赛情况记录表上签字确认。

（11）各参赛队按时参加本赛项开闭幕式、领队抽签会、熟悉赛场等日程。

（12）未尽事宜，由现场裁判组裁决。

（二）指导专家须知

（1）指导专家（教师）应该根据专业教学计划和赛项规程合理制定训练方案，认真指导选手训练，培养选手的综合职业能力和良好的职业素养，克服功利化思想，避免为赛而学、以赛代学。

（2）指导专家（教师）应及时查看大赛专题网站有关赛项的通知和内容，认真研究和掌握本赛项竞赛的规程、技术规范和赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

（3）指导专家（教师）应该根据赛项规程要求做好参赛选手保险办理工作，并积极做好选手的安全教育。

（4）指导专家（教师）不得违反赛项规定进入赛场，干扰比赛正常进行。

（5）参赛代表队若对竞赛过程有异议，在规定时间内由领队向赛项仲裁工作组提出书面报告。

（6）对申诉的仲裁结果，领队要带头服从和执行，并做好选手工作。参赛选手不得因申诉或对处理意见不服从而停止比赛，否则以弃权处理。

12. 竞赛表彰

（1）证书发放

参赛队伍可获得由印度主办方及中方组织方共同签发的获奖证书。

（2）省级/区域选拔赛奖励办法（非省厅牵头组织的省级或区域选拔赛）

以省级/区域实际参赛队比赛成绩为依据，设一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%，其他为优秀奖。按获奖等级赛后由印度主办方及中方组织方共同签发选拔赛电子版国际获奖证书。

（3）国际总决赛奖励办法

1. 金牌、银牌、铜牌和优胜奖牌

金砖+国家参赛队统一排名，对获得前 6 名的国内外参赛队，相应颁发金、银、铜牌及证书；对未获得金银铜奖牌但成绩优异的线下参赛队颁发优胜奖奖牌及证书（上限为 3 支队伍）。

奖牌评奖细则如下：

（1）各参赛国成绩排名第一的本国参赛队有资格进入金牌排名，成绩排名第一的参赛队得金牌；

（2）除金牌参赛队外，各参赛国成绩最好的一支本国参赛队有资格进入银牌排名，其中成绩最好的前两支参赛队获得银牌；

（3）除金牌参赛队和银牌参赛队外，各参赛国成绩最好的一支本国参赛队有资格进入铜牌排名，其中成绩最好的前三支参赛队获得铜牌；

（4）对未获得金银铜奖牌但成绩优异的线下参赛队颁发优胜奖奖牌（上限为 3 支队伍）；

（5）线上国际参赛队不颁发实物奖牌，只颁发相应奖牌证书。

2. 一等奖、二等奖和三等奖

对参加中国赛区国际总决赛的中方参赛队，依据四舍五入的原则，设一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%，颁发相应国际获奖证书。其他为优秀奖。

3. 其他奖励

（1）为参与执裁的执裁裁判颁发国际执裁证书；

（2）为获得一等奖、二等奖队伍的指导专家颁发国际优秀指导专家证书；

（3）为组织大赛作出突出贡献的单位颁发“突出贡献奖”牌匾及证书；

（4）为积极组织参赛、开展赛前选拔集训、赛中未发生违规违纪行为的省级或区域选拔赛承办单位颁发“优秀组织奖”证书。

4. 技能护照

参赛队总成绩达到 60 分（100 分制）及以上的参赛选手，可以自愿申领 A 级“技能护照”证书（详见后续申领通知）。

13. 违规处理规定

为严肃竞赛纪律，保证竞赛进程的公开、公平、公正，对违反比赛纪律的人员作如下处理：

1. 发现参赛选手不符合报名规定条件的、冒名顶替和弄虚作假的，报经竞赛办公室核实后，取消该选手比赛资格；已获奖者取消其获奖资格，责令其退回所获证书及奖品，并通过媒体向社会公布。

2. 参赛选手有下列情节之一的，竞赛成绩记零分：

- (1) 考试期间违规翻阅书籍、笔记、纸条等资料。
- (2) 在考场内交头接耳、偷看、暗示等作弊行为。
- (3) 在比赛期间携带或使用通讯工具的行为。
- (4) 裁判根据比赛要求宣布竞赛结束后，仍强行作答或操作。
- (5) 不服从裁判员裁决，扰乱竞赛秩序，影响比赛进程，情节恶劣。
- (6) 其他违反比赛规则不听劝告。

3. 参赛选手不得触动非竞赛用仪器设备，如造成仪器设备损坏，由当事人单位承担赔偿责任（视情节而定）；参赛选手若出现恶意破坏仪器设备等情节严重的，依法送有关机关处理。

4. 对于违反纪律的各代表队非参赛人员，将视情节轻重给予警告、通报批评，并视情节轻重，由大赛组织委员会决定是否通报其所在单位。

5. 对违反竞赛纪律的裁判员、工作人员，裁判长报经省竞赛组委会核实后，视情节轻重给予警告或取消其资格。

6. 对违章操作，不戴防护用品的选手，裁判应及时予以纠正，并酌情扣除选手操作成绩。

7. 选手参加比赛前，应进行安全检查，如发现问题应及时解决，无法解决的问题应及时向裁判报告，裁判视情况予以判定，并协调处理。准备工作完毕后报裁判批准，方可进行实际操作。对选手未发现的安全隐患，裁判应及时指出并酌情扣除选手实际操作分。

